

# Environnement de travail

- Variables définies dans l'environnement du shell
  - Liste affichée par la commande **set**
  - Affichage d'une variable : **echo \$HOME**
  - Modification : **\$HOME=/var/toto**
- Variables principales
  - Répertoire d'accueil : **HOME**
  - Liste des répertoires explorés : **PATH**
  - Valeur du répertoire courant : **PWD**
  - Prompt : **PS1 PS2** (\h=hostname, \u=utilisateur, \w=répertoire de travail, \W=partie terminale du répertoire de travail, \d=date)
  - Type de terminal : **TERM**
  - Nom de l'utilisateur : **LOGNAME**
- Exportation : **export var** (utilisé par d'autres processus fils)
- Alias : **alias rm='rm -i'**
- Options du shell : **set -o**

# Environnement de travail

- Commandes stockées dans `.sh_history` (ksh) `.bash_history` (bash)
- Rappel des commandes : mode emacs ou mode vi
- Activation : **set -o vi** ou **set -o emacs**

Commande	Mode vi	Mode emacs
Saisie caractère	Caractère saisi	Caractère saisi
Exécution	RETURN	RETURN
Remonter historique	k (en mode commande)	CTRL p
Descendre historique	j (mode commande)	CTRL n
Déplacement vers la droite	l (mode commande)	CTRL f
Déplacement vers la gauche	h (mode commande)	CTRL b
Supprimer caractère	x (mode commande)	CTRL d
Supprimer ligne	dd (mode commande)	CTRL k
Complétion simple	ESC\ (ksh)	ESC ESC (ksh) TAB (bash)
Complétion liste	ESC= (ksh)	ESC= (ksh) TAB TAB (bash)

# Environnement de travail

- shell de connexion ou shell ordinaire
- Fichiers de shell de connexion

Shell	Nom du fichier d'environnement
sh ou ksh	.profile
bash	.bash_profile .bash_login .profile

- Contenu des fichiers
  - Définition et exportation de variables transmises à tous les processus
  - Redéfinition de paramètres système
- Ne pas y mettre les options du shell et les définitions d'alias
- .bashrc utilisé pour un shell ordinaire (contient les options et les alias)

# Bases de la programmation SHELL

- Interpréteur dès la première ligne du fichier : `#!/bin/bash`
- Lignes commençant par `#` ignorées
- Paramètres positionnels :  `$# $0 $1... $9 ${10} ${11} $* @$`
- Décalage : `shift [n]`
- Code retour : stocké dans `$?` retourné par `exit`
- PID du shell : `$$`
- PID du dernier processus lancé en arrière plan : `$!`
- Lecture : **`read var1 var2`**

# Bases de la programmation SHELL

- Liste des variables : **set** ou **env**
- Affichage de la valeur d'une variable : **echo \$var**
- Modification de la valeur d'une variable : **var=toto**
- Nommer une variable : **var=toto**
  - Premier caractère : [a-zA-Z\_]
  - Caractères suivants : [a-zA-Z0-9\_]
  - **var= toto** ne marche pas
  - **var=mot1 mot2 mot3** ne prend en compte que mot1
  - **var="mot1 mot2 mot3"**
- Retirer une définition : **unset var**
- Assignment dans un tableau : **tab[0]="toto"**
- Assignment globale d'un tableau :  
**tab=(10 11 12 13 14)** ou **set -A tab 10 11 12 13 14**
- Affichage de tableau : **echo \${tab[0]}** ou **echo \${tab[\*]}**

# Bases de la programmation SHELL

- Remplacement de paramètre : **`${paramètre}`**
- Utilisation d'une valeur par défaut : **`${paramètre:-mot}`**
- Attribution d'une valeur par défaut : **`${paramètre:=mot}`**
- Extraction de sous-chaine : **`${paramètre:début:longueur}`**
- Longueur d'un paramètre : **`${#paramètre}`**
- Suppression d'un fragment :
  - **`${paramètre#mot}`** retire le plus petit fragment à gauche
  - **`${paramètre##mot}`** retire le plus grand fragment à gauche
  - **`${paramètre%mot}`** retire le plus petit fragment à droite
  - **`${paramètre%%mot}`** retire le plus grand fragment à droite
- Substitution d'un fragment : **`${paramètre/motif/chaine}`**

# Bases de la programmation SHELL

- Substitution de commande :

**echo connection sur `uname -n`**

**echo connection \$(uname -n)**

- Caractères de protection

- Simples quotes : **echo `\*`**

- Antislash : **echo \**\*****

- Guillemets : **echo **"\*"****

- Script shell : fichier texte avec des commandes unix

**bash mon\_script**

**bash < mon\_script**

**./mon\_script** (si mon\_script a des droits d'exécution)

# Bases de la programmation SHELL

- Filtrage de caractères

Paramètre	Signification
*	Tout caractère : ls *.c
?	Un seul caractère : ls f?.txt
[...]	Recherche l'un des caractères : ls [0-9] [:class:] avec class = alnum alph ascii blank digit
?(pattern-list)	Cherche zéro ou une occurrence du pattern
*(pattern-list)	Cherche zéro ou plusieurs occurrences du pattern
+(pattern-list)	Cherche une ou plusieurs occurrences du pattern
@(pattern-list)	Cherche l'un des patterns donnés
!(pattern-list)	Cherche tout sauf l'un des patterns

# Bases de la programmation SHELL

- Commande test : **test** *expression* ou [ *expression* ]

Commande	Description
-a fichier	Vrai si le fichier existe.
-b fichier	Vrai si le fichier existe et est un fichier spécial bloc.
-c fichier	Vrai si le fichier existe et est un fichier spécial caractère.
-d fichier	Vrai si le fichier existe et est un répertoire
-e fichier	Vrai si le fichier existe.
-f fichier	Vrai si le fichier existe et est un fichier régulier.
-h fichier	Vrai si le fichier existe et est un lien symbolique.
-r fichier	Vrai si le fichier existe et est accessible en lecture.
-s fichier	Vrai si le fichier existe et a une taille non nulle.
-w fichier	Vrai si le fichier existe et est accessible en écriture.
-x fichier	Vrai si le fichier existe et est exécutable.
-s fichier	Vrai si le fichier existe et a une taille non nulle.
-O fichier	Vrai si le fichier existe et appartient à l'ID effectif de l'utilisateur. <sup>22</sup>

# Bases de la programmation SHELL

- Tests sur des chaînes

utilisent des expressions conditionnelles

Commande	Description
-z chaîne	Vrai si la longueur de la chaîne est nulle.
-n chaîne chaîne	Vrai si la longueur de la chaîne est non-nulle.
chaîne1 == chaîne2	Vrai si les deux chaînes sont égales.
chaîne1 != chaîne2	Vrai si les deux chaînes sont différentes.
chaîne1 < chaîne2	Vrai si chaîne1 se trouve avant chaîne2 dans l'ordre lexicographique de la localisation en cours.
chaîne1 > chaîne2	Vrai si chaîne1 se trouve après chaîne2 dans l'ordre lexicographique de la localisation en cours.

# Bases de la programmation SHELL

- Tests sur les nombres :

Commande	Code retour
nb1 -eq nb2	Vrai si <b>nb1</b> est égal à <b>nb2</b>
nb1 -ne nb2	Vrai si <b>nb1</b> est différent de <b>nb2</b>
nb1 -lt nb2	Vrai si <b>nb1</b> est strictement à <b>nb2</b>
nb1 -le nb2	Vrai si <b>nb1</b> est inférieur ou égal à <b>nb2</b>
nb1 -gt nb2	Vrai si <b>nb1</b> est strictement supérieur à <b>nb2</b>
nb1 -ge nb2	Vrai si <b>nb1</b> est supérieur ou égal à <b>nb2</b>

- Opérateurs :

Opérateurs par ordre de priorité	Signification
!	négation
-a	ET
-o	OU

- Priorité modifiable : [ -w \$f1 -a \( -e \$f2 -o -e \$f3\) ]

# Bases de la programmation SHELL

- Arithmétique : `expr nb1 op nb2`

Opérateur	Signification
<code>nb1 + nb2</code>	Addition
<code>nb1 - nb2</code>	Soustraction
<code>nb1 \* nb2</code>	Multiplication
<code>nb1 / nb2</code>	Division
<code>nb1 % nb2</code>	Modulo
<code>nb1 \&gt; nb2</code>	Vrai si nb1 est strictement supérieur à nb2
<code>nb1 \&gt;= nb2</code>	Vrai si nb1 est supérieur ou égal à nb2
<code>nb1 \&lt; nb2</code>	Vrai si nb1 est strictement inférieur à nb2
<code>nb1 \&lt;= nb2</code>	Vrai si nb1 est inférieur ou égal à nb2
<code>nb1 = nb2</code>	Vrai si nb1 est égal à nb2
<code>nb1 != nb2</code>	Vrai si nb1 est différent de nb2
<code>-nb1</code>	Opposé de nb1
<code>\&amp; \  </code>	Opérateurs logiques

# Commandes composées

- Commande `[[ expression ]]`

Utilisation d'expressions conditionnelles  
espaces obligatoires

Opérateurs par ordre de priorité	Signification
<code>( <i>expression</i> )</code>	Négation
<code>! <i>expression</i></code>	VRAI si <i>expression</i> est FAUX
<code><i>expression1</i> &amp;&amp; <i>expression2</i></code>	VRAI si <i>expression1</i> et <i>expression2</i> sont VRAI
<code><i>expression1</i>    <i>expression2</i></code>	VRAI si <i>expression1</i> ou <i>expression2</i> sont VRAI
<code>chaîne = modele</code>	VRAI si la chaîne correspond au modèle
<code>chaîne != modele</code>	VRAI si chaîne ne correspond pas au modèle
<code>chaîne1 &lt; chaîne2</code>	VRAI si chaîne1 est lexicographiquement avant chaîne2
<code>chaîne1 &gt; chaîne2</code>	VRAI si chaîne1 est lexicographiquement après chaîne2

# Commandes composées

- Commande `[[ expression ]]`

Caractères spéciaux	Signification
*	0 à n caractères
?	1 caractère quelconque
[abc]	1 caractère parmi ceux cités en entre les crochets
![abc]	1 caractère ne faisant pas partie des caractères cités en entre les crochets
Option extglob à activer sous Bourne Shell	
?(expression)	0 ou 1 fois l'expression
*(expression)	0 ou n fois l'expression
+(expression)	1 à n fois l'expression
@(expression )	1 fois l'expression
!(expression)	0 fois l'expression

# Commandes composées

- Commande `(( expression ))`

Évaluation arithmétique

Les arguments n'ont pas besoin d'être séparés par des espaces

Les variables n'ont pas besoin d'être préfixées par \$

Les caractères spéciaux du shell n'ont pas besoin d'être protégés

opérateurs :

- `id++ id--`
- `--id ++id`
- `- +`
- `! ~`
- `**`
- `* / %`
- `<< >>`
- `<= >= <>`
- `== !=`
- `&`
- `^`
- `|`
- `&&`
- `||`
- `expr?expr:expr`
- `= *= /= %= += -= <<= >>= &= ^= -=`
- `expr1, expr2`

Exemple :

```
$ a=1  
$ ((a+=2))
```

Équivaut à `let expression`

# Commandes composées

- **for** *nom* [ **in** *mot* ]; **do** *list* ; **done**
- **for** (( *expr1* ; *expr2*; *expr3* )); **do** *list* ; **done**
- **select** *name* [ **in** *word* ] ; **do** *list* ; **done**
- **if** *list*; **then** *list*; [ **elif** *list*; **then**; ] ... [ **else** *list*; ] **fi**
- **while** *list*; **do** *list*; **done**
- **until** *list*; **do** *list*; **done**
- Fonctions shell : [ *function* ] *nom*() *commandes* [*redirection*]
  - *mafct*() { *commande1*; *commande2*; }
  - *function mafct*() { *commande1*; *commande2*; }
  - Variables locales dans la fonction : *typeset variable=valeur*
  - Arguments : \$1 \$2 \$3 \$4 ...

# SED (Stream Editor)

- Editeur non interactif :
  - **sed 'action' fichier**
  - **sed -e 'action' fichier**
  - **sed -f fichier\_actions fichier**
- Syntaxe d'une action : [adresse[,adresse]]commande[arguments]  
L'adresse peut être une ligne ou une expression régulière
- Commandes principales :
  - **sed "s/toto/TOTO/" fichier**
  - **sed "2,4d" fichier**
  - **sed "/toto/p" fichier**
  - **sed "/toto/l" fichier**
  - **sed "/toto=" fichier**
  - **sed "/^toto/w resultat" fichier**
- Autres commandes
  - Ajout de ligne : a\  
• Insertion de ligne : i\  
• Remplacement de ligne : c\  
• Négation de commande : !commande

# AWK

- Syntaxe :  
`awk [-F] [-v var=valeur] 'action' [ fic1 ... ficn ]`  
`awk [-F] [-v var=valeur] -f fichier_config [ fic1 ... ficn ]`
- Variables spéciales :
  - Champs : \$1 \$2 \$3 ...
  - Nombre total de champs : NF
  - Nombre de champs lus : NR
  - Fichier courant : FILENAME
  - Séparateur de champ en entrée : FS
  - Séparateur des enregistrements en entrée : RS
  - Séparateur de champ en sortie : OFS
  - Séparateur des enregistrements en sortie : ORS
  - Description d'une erreur : ERRNO
  - Séparateur d'indigage : SUBSEP
- Exemple : `df -h | awk {print NR " device "$1,"tooccupation " $5}`

# AWK

- Critères de sélection
  - Syntaxe : **awk [-F] 'critère {action}' [fic1 fic2 ... ficn]**
  - Expressions régulières : **awk '/^Sys/ {print \$1, \$5}'**
  - Tests logiques : **awk '!/^Sys/ && !/^none/ {print \$1, \$5}'**
  - Intervalles de lignes : **awk 'NR==2,NR==\$NF {print \$1, \$5}'**
- Tableaux
  - Unidimensionnels : `tab[i]`
  - Associatifs : `couleur["raisin"]`
  - Multidimensionnels en définissant le séparateur d'indexage :  
`SUBSEP=":"`

# AWK

- Structures d'un script AWK
  - BEGIN { } : exécutée avant tout traitement
  - Sections intermédiaires : exécutées sur chaque enregistrement
  - END { } : exécutée après tous les traitements
- Les sections régulières peuvent comprendre des tests
  - Exemple : **`$1 !~ /^Sys/ { print $1 }`**
- Fonction printf : `printf("format,expr1,expr2,...,exprn)`
  - Exemple : **`printf("%2s %3d %10.2f",ex1,ex2,ex3);`**
- Lecture de la ligne suivante : **next**

# AWK

- Structures de contrôle

  - if (condition) { instruction } else { instruction }

  - for (initialisation ; condition ; incrementation) { instruction }

  - for ( ; condition ; ) { instruction incrementation }

  - for (cle in tableau) { instruction }

  - while (condition) { instruction }

  - do { instruction } while (condition)

- Mots clés

  - Interruption de boucle : **break**

  - Exécution de la suite de la boucle : **continue**

## Opérateurs arithmétiques

+	addition
-	soustraction
*	multiplication
/	division
%	modulo
^	exponentiation
++	Incrémentation d'une unité
--	Décrémentation d'une unité
+=	$x+=y$ équivaut à $x=x+y$
-=	$x-=y$ équivaut à $x=x-y$
*=	$x*=y$ équivaut à $x=x*y$
/=	$x/=y$ équivaut à $x=x/y$
%=	$x%=y$ équivaut à $x=x\%y$
^=	$x^=y$ équivaut à $x=x^y$

## Opérateurs de tests

<	inférieur
>	supérieur
==	égalité
!=	Test d'inégalité
~	Correspondance avec une ER
!~	Non correspondance avec un ER

## Opérateurs logiques

!	négation
&&	ET logique
	OU logique
=	Affectation
e1 ? e2 : e3	vaut e2 si e1 est vrai
e1 e2	Concaténation

# AWK

- Fonctions intégrées travaillant sur les chaînes

<code>gsub(er,rem,[ch])</code>	Remplace dans <code>ch</code> les occurrences correspondant à <code>er</code> par <code>rem</code>
<code>index(ch1,ch2)</code>	Retourne la position de la chaîne <code>ch2</code> dans <code>ch1</code>
<code>length(ch)</code>	Retourne la longueur de la chaîne <code>ch</code>
<code>match(ch,er)</code>	Retourne la position dans <code>ch</code> de la position de la 1 <sup>er</sup> occurrence de l'expression régulière <code>er</code>
<code>split(ch,tab,sep)</code>	Initialise le tableau <code>tab</code> avec les champs de la chaîne <code>ch</code> séparés par <code>sep</code>
<code>sprintf(fmt,e1,...,en)</code>	Retourne une chaîne formatée
<code>sub(er,rem,[ch])</code>	Remplace dans <code>ch</code> la 1 <sup>o</sup> occurrence de la regex <code>er</code> par <code>rem</code>
<code>substr(ch,pos,lg)</code>	Retourne la sous-chaîne de <code>ch</code> commençant à la position <code>pos</code> et de longueur <code>lg</code>
<code>tolower(ch)</code>	Retourne la chaîne " <code>ch</code> " convertie en minuscule
<code>toupper(ch)</code>	Retourne la chaîne " <code>ch</code> " convertie en majuscule