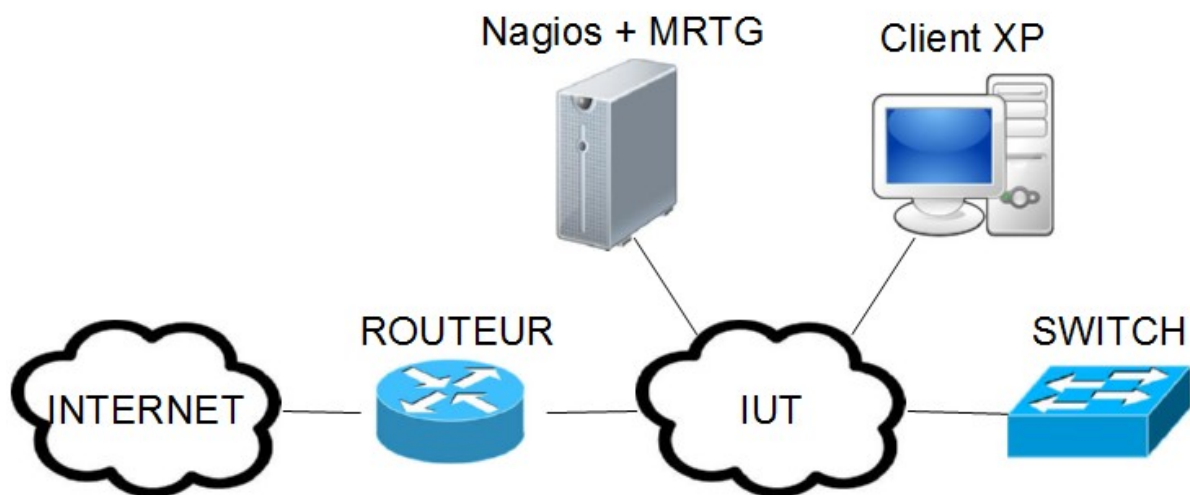


NAGIOS 3, SNMP et MRTG

Dans ce TP, nous allons coupler la plateforme de supervision NAGIOS avec MRTG et SNMP. L'objectif est d'arriver à superviser un parc de 4 machines : votre serveur Nagios (machine virtuelle Ubuntu), un serveur Windows (machine virtuelle XP), et deux matériels actifs (le switch de la salle de TP et le routeur de l'iut).



Créez une machine virtuelle Ubuntu qui vous servira de serveur Nagios.

En vous appuyant sur les TP précédents, installez NAGIOS. Installez la machine virtuelle XP, avec l'agent NSClient++

Mettez en place des graphiques MRTG pour tracer l'évolution de la ram (totale + utilisée) de XP, de l'espace disque (total + utilisé) du serveur, et du trafic (entrant + sortant) de l'interface vlan1 du switch

Dans Nagios, configurez les hôtes XP, Switch et Routeur. Puis configurez les services

- ping et ssh sur le routeur,
- ping et telnet sur le switch
- ping et l'utilisation du disque sur XP (via NSClient++),
- ping et le service HTTP sur le serveur

Grâce à l'outil `check_snmp`, mettez en place un service qui teste l'espace disque du serveur (agent `snmpd` à installer au préalable sur le serveur), qui passe à warning quand l'espace disque occupé est supérieur 75 %, et passe à critical quand l'espace disque est supérieur à 90 % (`check_snmp --help` pour les options du plugin, créez une commande nagios adaptée à votre besoin)

Remarques :

- commande `df` → espace disque sous Linux
- l'option `GAUGE` permet de tracer des courbes MRTG sans faire la différence entre les différents points récoltés
- le plugin `check_nt` vous permettra de tester XP
- pour utiliser le plugin `check_snmp`, il faut rajouter, dans un fichier de config, la définition d'une commande :

```
define command
{
    command_name    mon_check_snmp
    command_line    /usr/lib/nagios/plugins/check_snmp -H
                   $HOSTADDRESS$ -C public -P 2c -o $ARG1
                   -w $ARG2 -c $ARG3
}
```

l'utilisation de cette commande dans un service sera :

```
mon_check_snmp!.1.3.6.1.2.1.1.2.2.1.10.10!1000000!10000000
```

Evidemment, l'exemple ci-dessus n'est pas exactement ce que vous devez faire ;-)