



### Les listeners:

#### Class EcouteurAction

```

implements ActionListener
{
    JTextField tmpTexte;
    JTextArea tmpArea;

    public void actionPerformed(ActionEvent e)
    {
        String s = e.getActionCommand();
        if (s.equals("quitter"))
        {
            System.exit(0);
        }
        else if (s.equals("envoyer"))
        {
            // on va afficher le message de JTextField en JTextArea
            tmpArea.append("\n" + tmpTexte.getText());
        }
    }

    // Constructeur
    public EcouteurAction(JTextField t, JTextArea a)
    {
        tmpTexte = t;
        tmpArea = a;
    }
}

```

la commande

ActionListener -eA = new EcouteurAction(-txtField, -msgArea);

```

-btnQuitter.setActionCommand("quitter");
-btnQuitter.addActionListener(-eA);
-btnEnvoyer.setActionCommand("envoyer");
-btnEnvoyer.addActionListener(-eA);
-txtField.setActionCommand("envoyer");
-txtField.addActionListener(-eA);

```

après on va changer cette logique

## RMI: Pour utiliser les objets à distance



### Serveur:

- 1 Il faut créer les interfaces.  
Par exemple: Banque, Compte
- 2 Il faut implémenter les interfaces (pas 1)  
Par exemple: BanqueImpl, CompteImpl
- 3 RMI ne comprends pas BanqueImpl.java  
Il faut créer les fichier stub et skeleton des classes qui **ONNENT** le service.  
rmi BanqueImpl → BanqueImpl donne le service, par contre CompteImpl ne donne pas un service.  
BanqueImpl utilise CompteImpl seulement

- 4 La classe 'Serveur' pour publier le service  
obj = new BanqueImpl();  
Naming.rebind("nomService", obj);

annuaire RMI

nomService → obj  
(le objet est gardé et attends qu'un client l'utilise)

- 5 Démarrer le RMI  
rmiregistry &

- 6 Exécuter le 'Serveur'  
java -Djava.security.policy=java.policy Serveur  
option pour donner une politique sécurité  
fichier qui donne la politique de sécurité

### Client:

- 7 La classe 'Client' pour chercher et demander le service.